



**Название:** The Legend Of Zelda: Twilight Princess

**Разработчик:** Nintendo EAD

**Издатель:** Nintendo

**Жанр:** Ролевая/Приключения

**Год выпуска (ПАЛ):** 26.12.2006

**Количество игроков:** 1

**Аксессуары:** Нунчак и Моут

**Онлайн-возможности:** Нет

Wii™

**Информация:**

[Официальный сайт](#)

[Скриншоты](#)

[Видео](#)



### Об игре

Игра была объявлена ещё до выхода самой консоли и сперва была обещана для Nintendo Gamecube. Впоследствии часть игры была переработана и в зеркальном виде она вышла на Wii (в нормальном на Gamecube), с поддержкой нового типа управления. Игра была выпущена в Европе, Северной Америке и Японии, на русском языке игра не издавалась. Продюсером игры является известный Шигеру Миямото, ответственный за такие хиты как Super Mario, Wii Fit и Pikmin.

### История

Мир погрузился во тьму. Злой колдун Генондорф снова покушается на свободу и счастью жителей мира Хируль. Только молодой Линк, простой парень, сможет бросить ему вызов. Ему в этом помогает таинственное существо по имени Мидна. Линк отправляется на поиски пропавших детей, и узнаёт, что является частью древней легенды. Только он сможет помочь принцессе Зельде вернуть её миру и людям блеск и сияние мира. На его пути ему повстречаются многочисленные существа - враги и друзья.

### Графика и дизайн

Игрок наблюдает за персонажем со спины. Графическое исполнение игры практически безупречно—чёткие текстуры, далёкая прорисовка, идеальное изменение освещения и невероятно насыщенные и сочные краски. Вода отражается, лучи пробиваются через листву и метель в игре выглядит просто потрясающе!

Модели персонажей сделаны очень хорошо, и анимешный стиль только придаёт им шарма.

Дизайн игры очень хорош—на главном экране показаны карта и действия игрока. В игровом меню, хорошо организованном и стильно представленном, заблудиться крайне тяжело. Однако отсутствие журнала миссий немного расстраивает—часто не знаешь что делать дальше. Детали мира очень тщательно проработаны—у озера растёт камыш, а озеро с рыбой просто похоже на рай—падающие листки цветущей вишни, плеск и блеск воды—одна рыбная ловля в игре доставляет море удовольствия!

В определённые моменты игры предоставляется немного разнообразить ход событий и, к примеру, прокатиться на лыжине как на сноуборде, поплавать на лодке или полетать на драконе. Часть приключения игрок управляет Линком, часть, волком (Динк превращается в волка и обратно).



### Звук и музыка

Часть треков была записана симфоническим оркестром—это одно из лучших звуковых сопровождений для игр вообще! В игре много знакомых мелодий из предыдущих серий, часть переработана, но всё же хорошо узнаваема. Некоторые звуки в игре могут немного раздражать, особенно тревожные сигналы или писк животных. Но в общем и целом—в игре отличная музыка и звуковые эффекты. Особенно упоминания заслуживают «вои», которые исполняет игрок когда играет за волка. И тут мелодии настолько уникальны и красивы, что просто требуют повторного прослушивания.

### Управление

Игра изначально разрабатывалась для джойстика, но её переделка под моут и нунчак несколько не ухудшили игровые ощущения. Конечно, иногда в пылу битвы возникают недоразумения в прицеливании, но в остальном игра слушается руки хорошо, прицеливание довольно хорошо продумано и выполнено. Уже упоминавшаяся выше ловля рыбы не только графически, но и с точки управления очень интересна. Однако к управлению надо привыкать—но сколько, это зависит от вашего опыта и ловкости.

### Геймплей

Это ролевая игра с линейным сюжетом. Вы можете выполнять разные минимиссии, но в целом игра ведёт вас по верёвочке как то задумано. Игра долгая, наполненная огромным количеством головоломок и интересных заданий—но временами они настолько непросты, что без прохождения догадаться крайне тяжело. В конце определённого отрезка игры всегда бой с боссом или минибоссом. Каждый босс требует собственного подхода и не поддаётся простому яростному напору.

В целом у вас должно уйти на игру около 50 часов—что, в случае этой игры, является отличным числом, т.к. игра затягивает и просто не даёт особенно скучать и постоянно показывает что-то новое и необычное. Скучать не придётся, но и поломать голову придётся не раз.

### Оценки

Графика 9.0  
Звук 8.5  
Дизайн 10.0

Управление 8.5  
История 10.0  
Геймплей 9.5

9.2

### Характеристики

Сохранение: в любой момент, но в загрузка в опред. точках  
Настройка управления: нет  
Сложность: выше среднего

**Итого:** Отличный подарок любому игроку любого возраста. Сложная в меру, долгая, ноувлекательная сказка о волшебном мире и могучем воине, бросившем вызов самым могучим силам тьмы. Одна из лучших игр для Nintendo Wii и Nintendo Gamecube

**Плюсы:** Разнообразные головоломки, увлекательный геймплей, отличное звуковое сопровождение, оригинальное управление

**Минусы:** Неудачные точки восстановления после сохранения и загрузки. Не всегда ясный ход миссии (отсутствие журнала миссий). Управление требует привыкания.

**Лучше чем:** Zelda: Wind Waker

**Хуже чем:** -

**Так же как:** Super Mario Galaxy